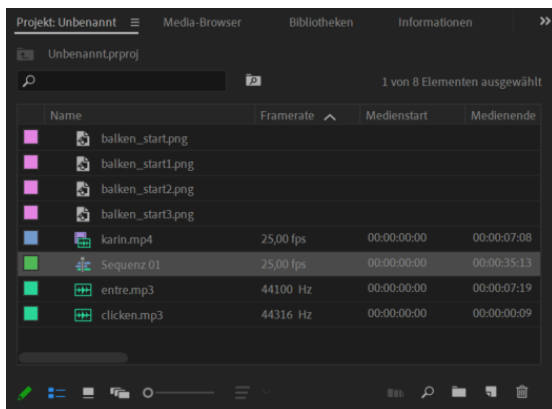


Premiere Übung-a

To do:

- 2 Videospuren
- Effekteinstellungen mit Position und Skalierung
- Audio hinzufügen

Erstelle ein neues Projekt mit Klick auf „Neues Projekt“ mit dem Namen „premiere_a“ und importiere alle Elemente aus dem Ordner „premiere_a“:

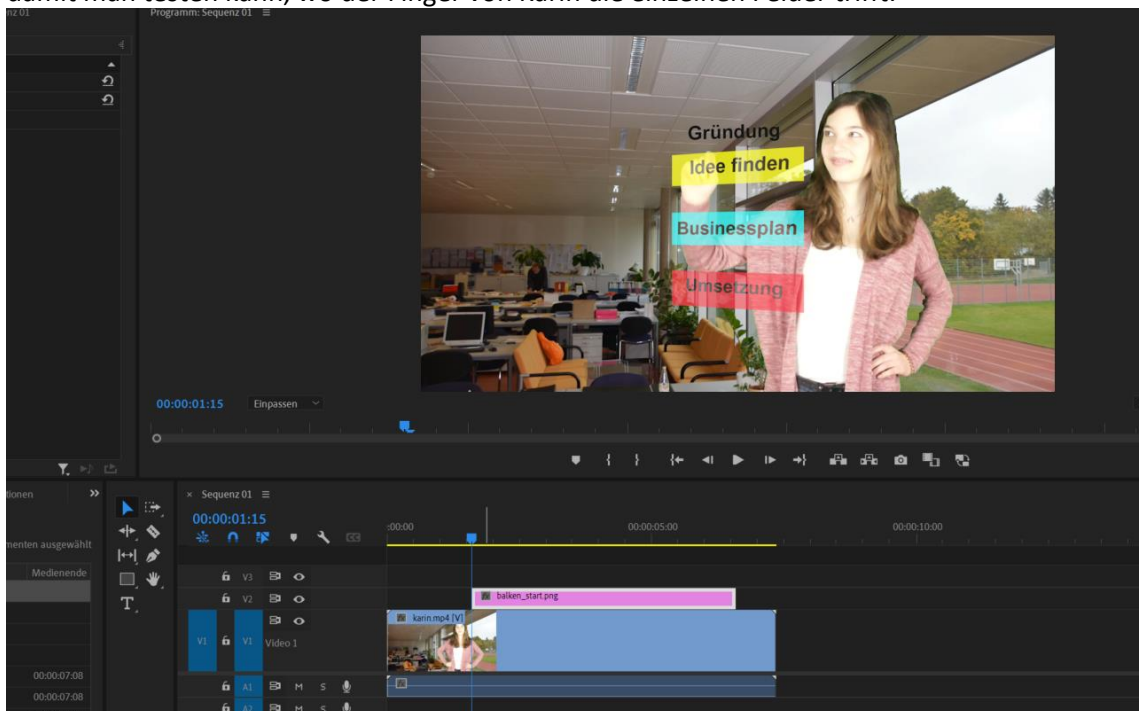


1)Beginne mit „karin.mp4“, welche du auf Spur „Video 1“ ziehst.

2)balken start.png

Bevor sie die Hand hebt, platziere das Bild „balken_start.png“ auf Spur 2 darüber.

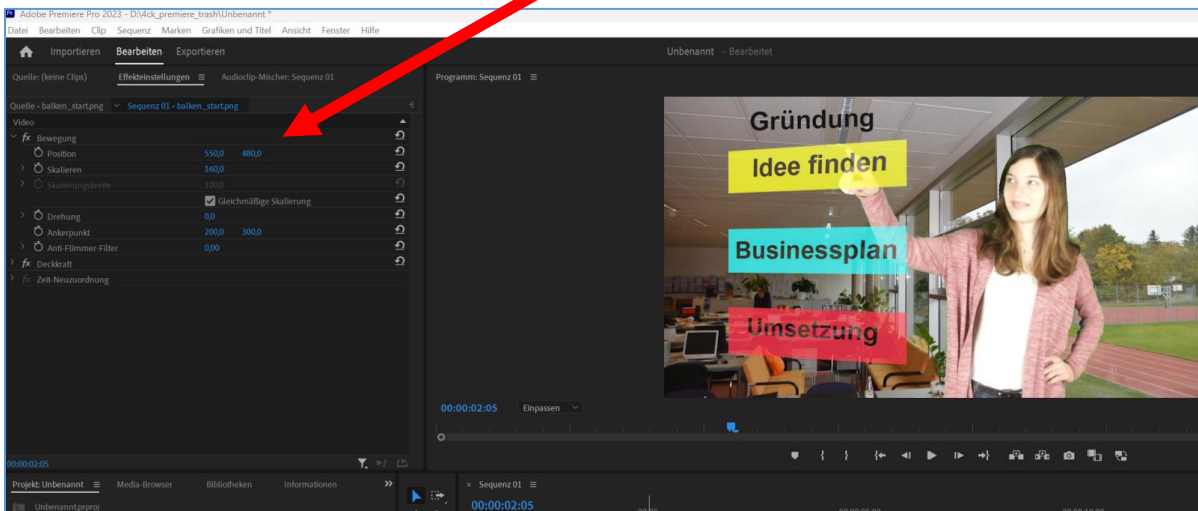
Aber das Bild würde 5 Sekunden lang eingeblendet sein. Für den Beginn ziehe es sogar noch länger, damit man testen kann, wo der Finger von Karin die einzelnen Felder trifft:



Nun muss das Bild auf die richtige Position gebracht werden. Dazu muss man es markieren in der „timeline“. Erst dann kann man es in den „Effekteinstellungen“ skalieren bzw. verschieben – links rechts bzw. oben unten.



- Nun ziehe die „Skalierung“ von 100 auf ca. 160.
- Die Position rechts von 540 auf ca. 480. Damit ist schon mal die Größe ok und die Höhe bzw. Tiefe.
- Nun folgt noch die linke Position, die für links – rechts zuständig ist. Damit das Bild nach links wandert, muss die linke Position von 980 auf ca. 550 gestellt werden:

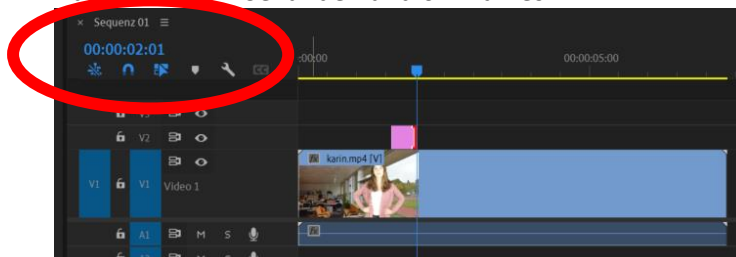


Es ist das Bild zu trimmen, am besten von hinten, da es zu lange ist.

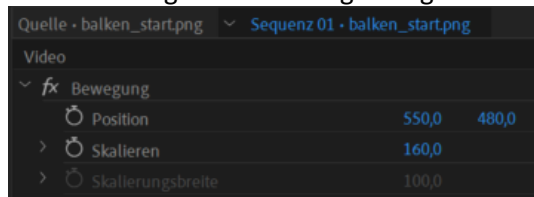
- Es soll genau dort beendet sein, wo Karin den oberen gelben Button anklickt. Dann folgt nämlich das nächste Bild.

3) balken_start1.png

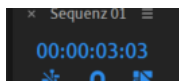
Das ist bei ca. 2 Sekunden und 01 Frames:



- Nun ziehe das Bild „balken_start1.png“ gleich hinter das erste Bild.
- Zum Skalieren muss dieser Clip wieder angeklickt sein:
Die Skalierung und Position genau gleich einstellen



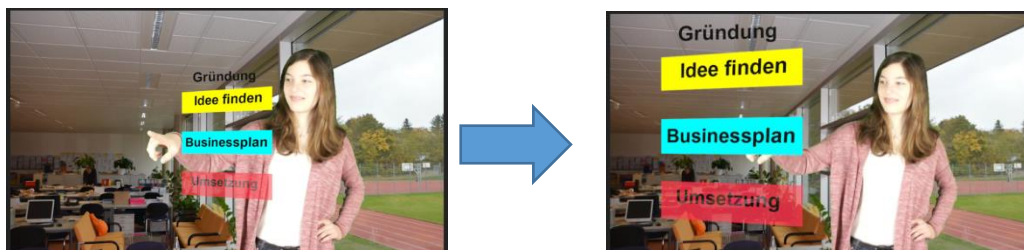
- Das Ende des 2. Bildes ist dort, wo Karin wieder fast auf den mittleren Button drückt. Bei ca. 3 Sekunden und 03 Frames:



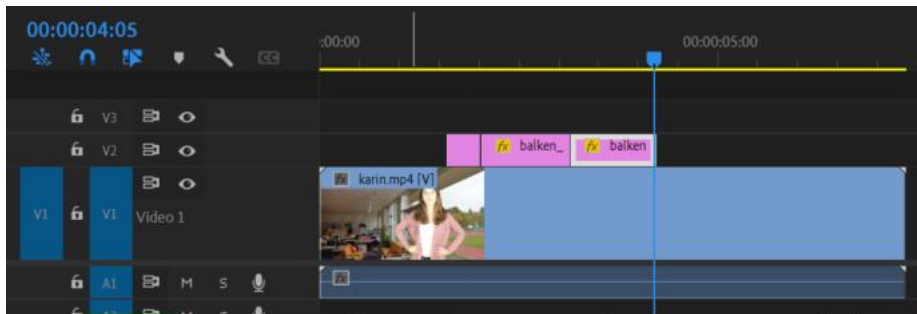
4) balken_start2.png

Hier kommt nun das 3. Bild (blauer Button ist nun auch angeklickt und blauer)

Gleiche Skalierung wie bereits oben schon erstellt:



Trimme die Länge des Clips „balken_start2.png“ genauso, wie die Schülerin Karin auf den roten Button klickt. Das ist ca. bei 4 Sekunden und 05 Frames:

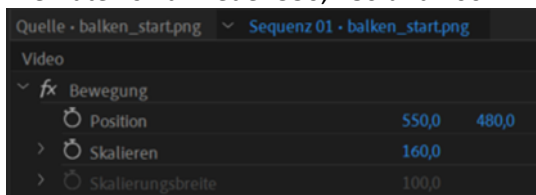


Danach folgt das letzte Bild:

5)balken_start3.png

Auch hier ist das Bild wieder zu lange und die Position und Skalierung noch falsch.

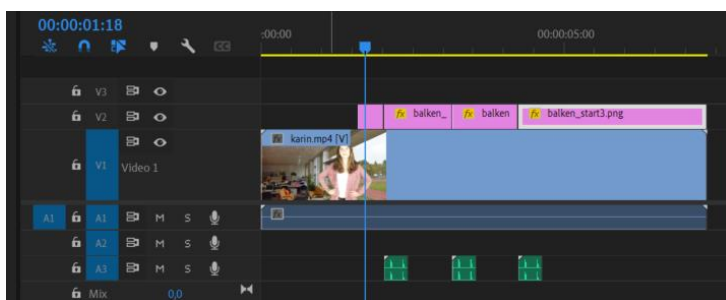
Die Daten sind wieder 550, 480 und 160.



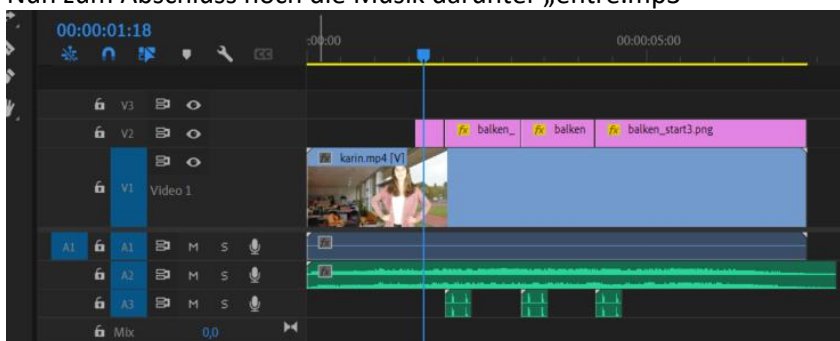
Nun kann man es bis zum Schluss stehen lassen.

6)Audio: Klick-Geräusch dazu und Musik

Nun ziehe das Kickgeräusch „klicken.mp3“ genau an diese Stellen, wo ein neues Bild beginnt, da hier ja der Button gedrückt wird. Das „magnetische“ Ausrichten beim Hineinziehen in die Timeline hilft dabei, den korrekten Platz zu finden.



Nun zum Abschluss noch die Musik darunter „entre.mp3“



7) Exportieren als „sequenz_1.mp4“ mit folgender Einstellung:

