

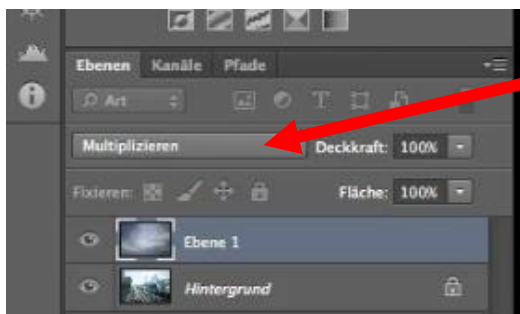
Photoshop – Regen

Öffne „hak_miba.jpg“ und „duistereWolken.jpg“.

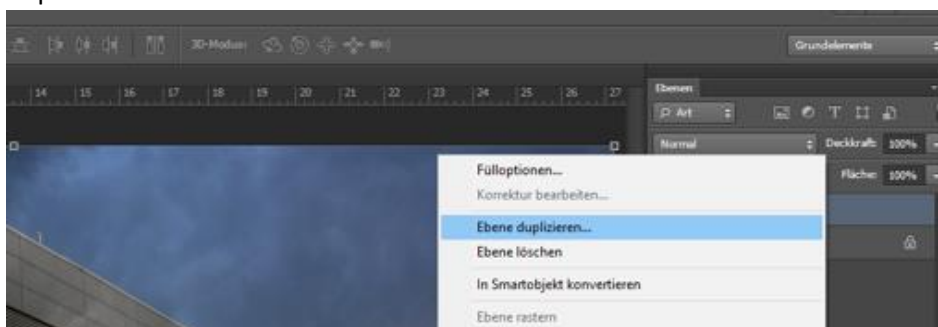
Ziehe das Bild mit den Wolken als neue Ebene auf die Hak-Mistelbach. Mit dem Verschiebe-Werkzeug soll es genau über dem Bild liegen.



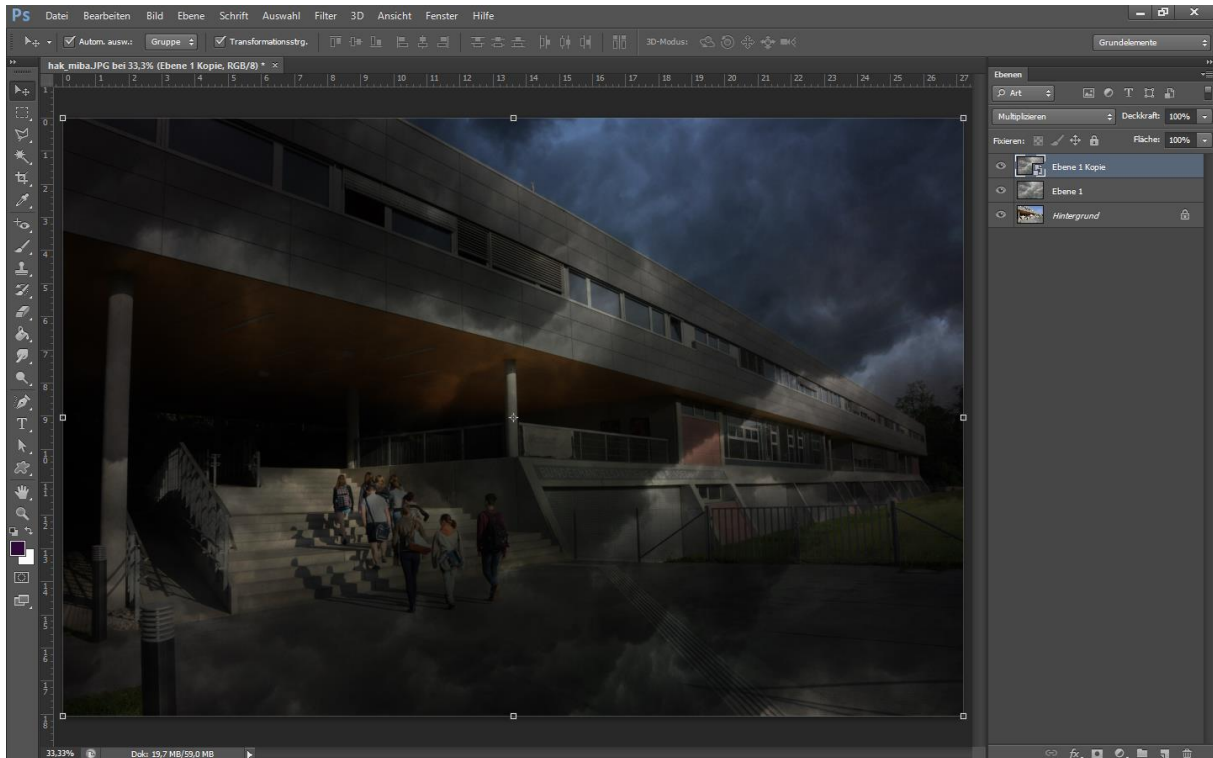
Nun soll die Ebene mit den „Düsteren Wolken“ den Modus „Multiplizieren“ erhalten. Dieser muss mit einer Bestätigung (Klick auf das Hakerl in der Optionsleiste oder Enter) beendet werden.



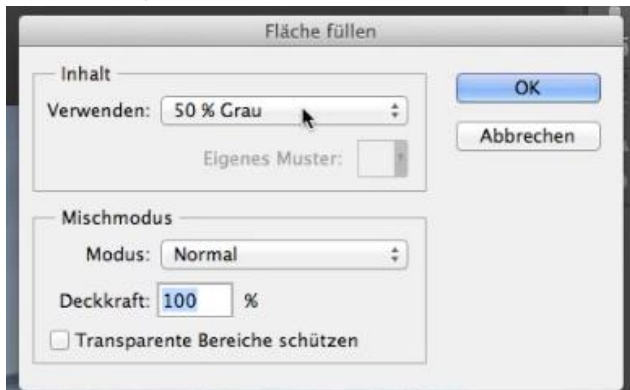
Dupliziere diese Ebene nun einmal. Rechter Mausklick auf die „Ebene 1“ und dann „Ebene duplizieren“.



Auf dieser neuen (dritten) Ebene wird nun weitergearbeitet:

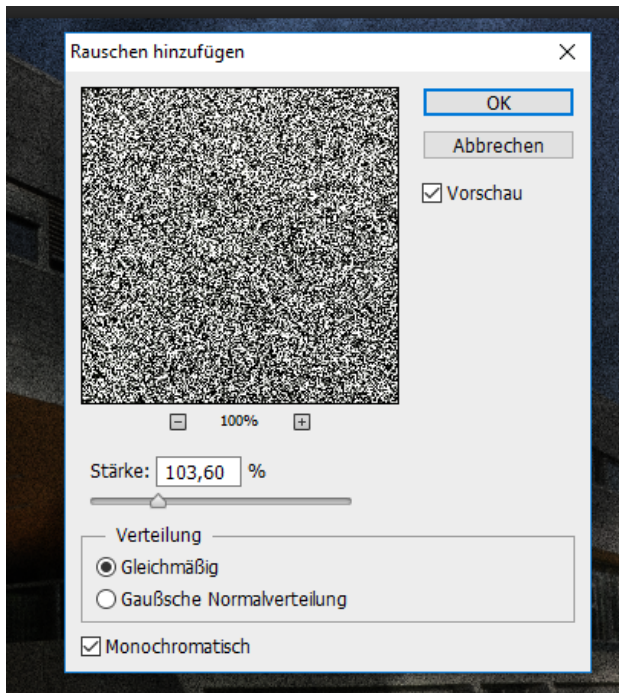


- Bearbeiten / Fläche füllen – um 50% Grau zu holen

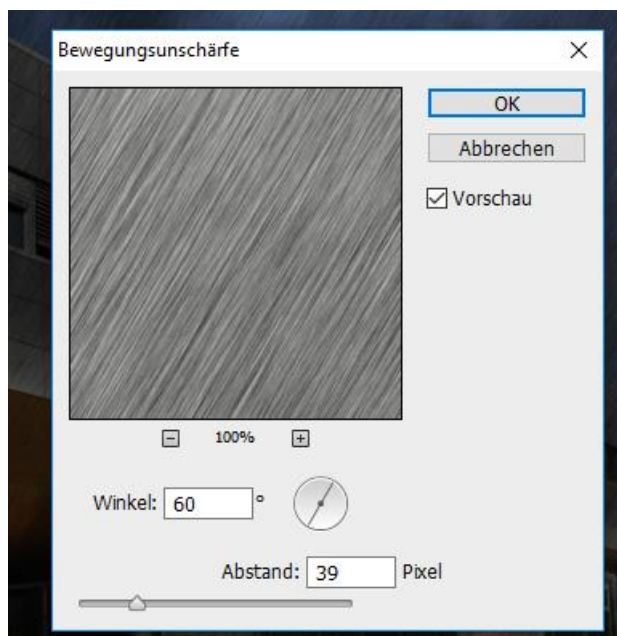


und im Modus „Ineinander kopieren“. Damit wird man diese Fläche „wieder los“. Man sieht sie nicht, nur im Ebenenstapel. Sie kann dann etwas brauchbares aufnehmen.

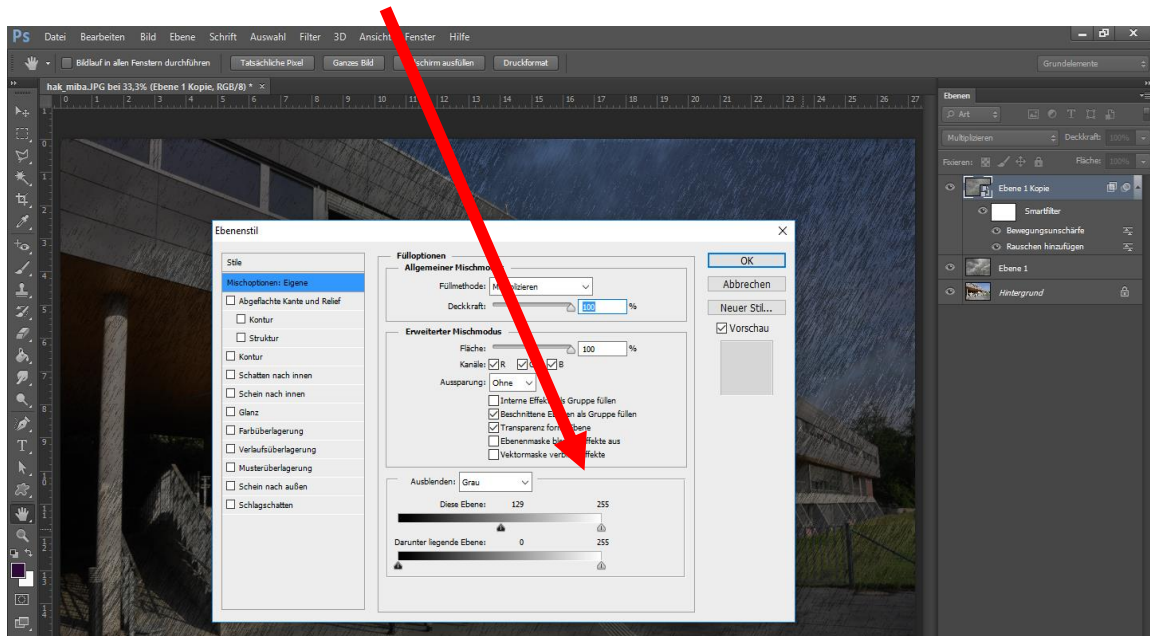
- Bevor ein Filter geholt wird, klicke „Filter“ / „in Smartfilter konvertieren“.
- Dann erst den Filter „Rauschfilter“ / „Rauschen hinzufügen“. Z.B. 100 passen. Aber, da Regen nicht bunt ist Haken machen bei „monokromatisch“



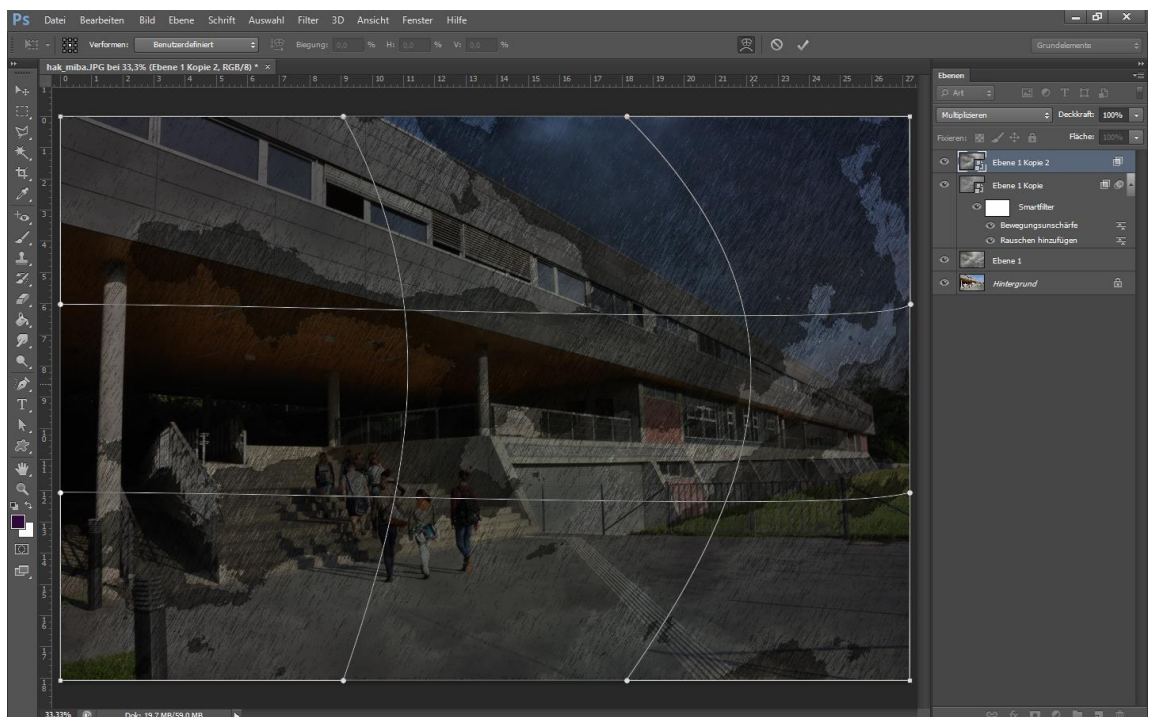
- Nun folgt der Filter, der die Tropfen in die Länge zieht. Warum: Regentropfen legen während der Fotografie einen Weg zurück, der sichtbar ist. Filter: Weichzeichnungsfilter / Bewegungsunschärfe
 - Den Winkel bitte nicht genau 90 Grad sondern zwischen 85 und 95 Grad, damit der Regen nicht genau von oben fällt: ca. 87°
 - Der „Abstand“ zieht die Tropfen in die Länge und passt bei ca. 30 Pixel.



- Doppelklick auf die „Regen-Ebene“ - damit wird der Ebenenstil geöffnet. Nun den Schieberegler nach rechts ziehen, damit die dunklen Regenschnüre verschwinden und die einzelnen Regenschnüre besser sichtbar sind:
Im mittleren Bereich wird es besonders schön und auffällig.



- Dupliziere die Regenebene. Der Regen wird somit etwa heller, da sie genau übereinander liegen. Nun das Duplikat mit „Bearbeiten“ / Transformieren und Verformen. Bestätige eine Warnmeldung bezüglich Smartfilter du ziehe mit gedrückter linker Maustaste an den Gitternetzlinien zum Verformen.



Ergebnis:

